



ที่ พย ๐๐๒๓.๓/ว ๑๘๓

ถึง สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอ ทุกอำเภอ, เทศบาลเมืองพะเยา และเทศบาลเมืองดอกคำใต้

ด้วยสำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดพะเยาได้รับแจ้งจากกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นว่าสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล ได้ดำเนินโครงการ Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future เพื่อส่งเสริมสนับสนุนการเรียนรู้และการพัฒนาทักษะด้าน Coding และ AI ให้แก่ สถานศึกษา บุคลากรครู นักเรียน และเยาวชนในระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษา และระดับอาชีวศึกษาให้เข้าถึงการเรียนรู้ทักษะ Coding และ AI รวมถึงทักษะดิจิทัลอื่น ๆ เพื่อสร้างแรงผลักดันและเตรียมความพร้อมในการก้าวสู่อาชีพดิจิทัลในอนาคต พร้อมส่งเสริมการสร้างนวัตกรรมของเยาวชนผ่านเวทีการแข่งขันผลงานนวัตกรรมทั้งระดับภูมิภาคและระดับประเทศ ตลอดจนสนับสนุนโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล เพื่อวางรากฐานการพัฒนากำลังคนดิจิทัล เตรียมเข้าสู่การเป็นประเทศที่ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีอย่างเต็มรูปแบบ ผ่านกิจกรรมหลักจำนวน ๕ กิจกรรม ได้แก่ ระดับประถมศึกษา จำนวน ๒ กิจกรรม CyberPi และ Micro:bit ระดับมัธยมศึกษา และอาชีวศึกษาจำนวน ๓ กิจกรรม AIoT Robotics และ Edge AI

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดพะเยาจึงขอให้สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอประชาสัมพันธ์ให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นและสถานศึกษาในสังกัดทราบ เพื่อเข้าร่วมกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล ภายใต้โครงการ “Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future” โดยสมัครเข้าร่วมกิจกรรมเป็นทีม (นักเรียน ๓ คน และครูที่ปรึกษา ๑ ท่าน) ผ่านเว็บไซต์ [codingthailand.co](http://codingthailand.co) ตั้งแต่วันที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๙ หรือจนกว่าจะมีทีมที่ผ่านการพิจารณาครบจำนวน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย สำหรับเทศบาลเมืองพะเยา และเทศบาลเมืองดอกคำใต้ ขอแจ้งมาเพื่อทราบและดำเนินการด้วย



สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด  
กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น  
โทร. ๐ ๕๔๔๔ ๙๖๒๒ - ๒๔ ต่อ ๑๓-๑๔

กรมส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศ



01920  
เลขที่.....  
วันที่ ๒๓ มี.ค. ๒๕๖๙

ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๓ ๒๖

ถึง สำนักงานส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศจังหวัด ทุกจังหวัด

กรมส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศได้รับแจ้งจากสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัลว่า ได้ดำเนินโครงการ Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future เพื่อส่งเสริมสนับสนุนการเรียนรู้ และการพัฒนาทักษะด้าน Coding และ AI ให้แก่ สถานศึกษา บุคลากรครู นักเรียนและเยาวชน ในระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษา และระดับอาชีวศึกษาให้เข้าถึงการเรียนรู้ทักษะ Coding และ AI รวมถึง ทักษะดิจิทัลอื่น ๆ เพื่อสร้างแรงผลักดันและเตรียมความพร้อมในการก้าวสู่อาชีพดิจิทัลในอนาคต พร้อมส่งเสริม การสร้างนวัตกรรมของเยาวชนผ่านเวทีการแข่งขันผลงานนวัตกรรมทั้งระดับภูมิภาคและระดับประเทศ ตลอดจน สนับสนุนโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล เพื่อวางรากฐานการพัฒนากำลังคนดิจิทัล เตรียมเข้าสู่การเป็นประเทศ ที่ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีอย่างเต็มรูปแบบ ผ่านกิจกรรมหลัก จำนวน ๕ กิจกรรม ได้แก่ ระดับประถมศึกษา จำนวน ๒ กิจกรรม CyberPi และ Micro:bit ระดับมัธยมศึกษาและอาชีวศึกษา จำนวน ๓ กิจกรรม AIoT Robotics และ Edge AI

ในการนี้ กรมส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศจึงขอความร่วมมือสำนักงานส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศจังหวัดประชาสัมพันธ์ให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นและสถานศึกษาในสังกัดทราบ เพื่อเข้าร่วม กิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล ภายใต้โครงการ “Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future” โดยสมัครเข้าร่วมกิจกรรมเป็นทีม (นักเรียน ๓ คน และครูที่ปรึกษา ๑ ท่าน) ผ่านเว็บไซต์ codingthailand.co ตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันเสาร์ที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๙ หรือจนกว่าจะมีทีมที่ผ่านการพิจารณา ครบจำนวน รายละเอียดปรากฏตามเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้

กรมส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศ  
๑๖ มีนาคม ๒๕๖๙

กองส่งเสริมและพัฒนากิจการการศึกษาท้องถิ่น

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทร. ๐ ๒๒๔๑ ๙๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th

ประสานงาน นางสาวชญาธาร มะลินิล โทร. ๐๙ ๑๗๗๙ ๗๘๕๖

สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล  
Digital Economy Promotion Agency

234/431 Soi Ladprao 10, Ladprao Rd.,  
Chom Phon, Chatuchack, Bangkok 10900, Thailand  
Tel: +66 2026 2333 E-mail: depathailand@depa.or.th  
www.depa.or.th

depa

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น  
เลขที่ 11975.  
วันที่ 16 มี.ค. 2569  
เวลา

ที่ สศต.๐๔๐๑ /ว.๐๐๘๐๕

๑๑ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอเรียนเชิญบุคลากรครูและนักเรียนเข้าร่วมกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล  
ภายใต้โครงการ “Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future”

เรียน อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองส่วนท้องถิ่น

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการ

ด้วย สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล ได้ดำเนินโครงการ Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future เพื่อส่งเสริมสนับสนุนการเรียนรู้และการพัฒนาทักษะด้าน Coding และ AI ให้แก่สถานศึกษา บุคลากรครู นักเรียน และเยาวชน ในระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษา และระดับอาชีวศึกษา ให้เข้าถึงการเรียนรู้ทักษะ Coding และ AI รวมถึงทักษะดิจิทัลอื่นๆ เพื่อสร้างแรงผลักดันและเตรียมความพร้อมในการก้าวสู่อาชีพดิจิทัลในอนาคต พร้อมส่งเสริมการสร้างนวัตกรรมของเยาวชนผ่านเวทีการแข่งขันผลงานนวัตกรรมทั้งระดับภูมิภาคและระดับประเทศ ตลอดจนสนับสนุนโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล เพื่อวางรากฐานการพัฒนากำลังคนดิจิทัล เตรียมเข้าสู่การเป็นประเทศที่ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีอย่างเต็มรูปแบบผ่านกิจกรรมหลัก จำนวน ๕ กิจกรรม รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล จึงขอเรียนเชิญบุคลากรครูและนักเรียนในสังกัดของท่าน เข้าร่วมกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล ภายใต้โครงการ “Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future” โดยสมัครเข้าร่วมกิจกรรมเป็นทีม (ครู ๑ และ นักเรียน ๓) ผ่านเว็บไซต์ codingthailand.co ตั้งแต่วันที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๙ หรือจนกว่าจะมีทีมที่ผ่านการพิจารณาครบจำนวน ทั้งนี้ ขอมอบหมายให้นางสาวจิรสุดา รักใคร่ เบอร์โทรศัพท์ ๐๙๑-๖๙๘-๑๕๑๕ เป็นผู้ประสานงานในรายละเอียดต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายณัฐพล นิมนพานิช)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล



ฝ่ายส่งเสริมการพัฒนากำลังคนดิจิทัล

โทรศัพท์ ๐ ๒๐๒๖ ๒๓๓๓ ต่อ ๑๓๐๕ (พิเศษจันทร์)

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ Codingthailandbydepa@gmail.com

สิ่งที่ส่งมาด้วย

<https://short.depa.or.th/Vz937>

## ขั้นตอนและเงื่อนไขการเข้าร่วมกิจกรรม

### 1. คุณสมบัติและเงื่อนไขการสมัครเข้าร่วมกิจกรรม

เพื่อให้การคัดเลือกเป็นไปอย่างโปร่งใสและมีประสิทธิภาพ ผู้สมัครต้องปฏิบัติตามเงื่อนไขดังต่อไปนี้:

1. โครงสร้างทีม: ผู้สมัครต้องส่งรายชื่อเป็นทีม ประกอบด้วย นักเรียนจำนวน 3 คน และครูที่ปรึกษาจำนวน 1 ท่าน
2. ความสมบูรณ์ของเอกสาร: ผู้สมัครต้องลงทะเบียนและส่งข้อมูลโครงการผ่านช่องทางที่กำหนดให้ครบถ้วนภายในระยะเวลาที่ระบุไว้
3. การเรียนรู้สะสม: สมาชิกในทีมทุกคนต้องมีผลการเข้าเรียนผ่านระบบออนไลน์ (Online Learning) ครบตามเกณฑ์ขั้นต่ำที่โครงการกำหนด เพื่อให้มั่นใจว่าผู้เข้าแข่งขันมีฐานความรู้พื้นฐานที่สอดคล้องกัน
4. การทดสอบความรู้: ผู้สมัครต้องดำเนินการทดสอบความรู้รายบุคคลและส่งผลงานตามกำหนดการที่โครงการประกาศ

หมายเหตุ:

1. คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการไม่พิจารณาคะแนน สำหรับทีมผู้สมัครที่ไม่ผ่านเงื่อนไขข้อใดข้อหนึ่งตามที่ระบุไว้ข้างต้น
2. คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการคัดเลือกทีมตัวแทนจากแต่ละสถานศึกษา สูงสุดไม่เกิน 2 ทีม ต่อระดับชั้น ทั้งนี้ หากจำนวนทีมที่ผ่านเกณฑ์การคัดเลือกไม่ครบจำนวนทีม คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการพิจารณาปรับเปลี่ยนโควตาหรือเกณฑ์การคัดเลือกตามความเหมาะสม เพื่อให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของโครงการ
3. ในกรณีที่เกิดข้อโต้แย้งหรือปัญหาในการพิจารณาคัดเลือก การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

### 2. การลงทะเบียนและการทดสอบรายบุคคล

ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนต้องลงทะเบียนเข้าสู่ระบบตามประเภทสถานะผู้ใช้งาน (ครูที่ปรึกษา หรือ นักเรียน) เพื่อดำเนินการทดสอบความรู้ โดยมีรายละเอียดและเงื่อนไขดังนี้:

#### รายละเอียดการทดสอบ (ภาคทฤษฎี)

- รูปแบบการทดสอบ: แบบทดสอบปรนัยจำนวน 20 ข้อต่อหลักสูตร ผ่านระบบออนไลน์ โดยระบบจะสุ่มข้อสอบ (Randomized Questions) ให้ผู้เข้าสอบแต่ละราย
- ระยะเวลาการทดสอบ: จำกัดเวลาทำข้อสอบ 30 นาทีต่อการทดสอบ 1 ครั้ง
- เกณฑ์การผ่าน: ผู้สมัครต้องทำคะแนนให้ได้ไม่ต่ำกว่า 80% จึงจะถือว่าผ่านเกณฑ์การทดสอบ
- เงื่อนไขการสอบซ้ำ: ในกรณีที่ไม่ผ่านเกณฑ์ ผู้สมัครสามารถทำแบบทดสอบใหม่ได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง ทั้งนี้ จำนวนครั้งที่ใช้ในการสอบจะมีผลโดยตรงต่อการคำนวณคะแนนรวมในสัดส่วน 70%
- แนวทางการทดสอบ: แม้ผู้สมัครจะสามารถปรึกษาหารือกันได้ แต่สมาชิกในทีม (นักเรียนทั้ง 3 คน) ต้องดำเนินการทำแบบทดสอบผ่านบัญชีผู้ใช้งานส่วนบุคคลให้ครบถ้วนทุกคน

### เกณฑ์การคำนวณคะแนนทีม

เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาการทดสอบ คณะกรรมการจะนำคะแนนของนักเรียนทั้ง 3 คนในทีมมา คำนวณหาค่าเฉลี่ย โดยใช้สูตรมาตรฐานของโครงการที่พิจารณาจากปัจจัย ดังนี้:

1. คะแนนสูงสุด ที่นักเรียนแต่ละคนทำได้
2. จำนวนครั้ง ที่ใช้ในการทำแบบทดสอบ
3. ระยะเวลา ที่ใช้ในการทดสอบจริงแต่ละครั้ง

### 3. การจัดตั้งทีมและการประเมินโครงการ (สัดส่วนคะแนน 30%)

หลังจากเสร็จสิ้นการทดสอบรายบุคคล ผู้สมัครต้องดำเนินการรวมทีมเพื่อส่งผลงานตามเงื่อนไข ดังนี้:

- โครงสร้างทีม: ประกอบด้วย ครูที่ปรึกษา 1 ท่าน และนักเรียน 3 ท่าน
- เงื่อนไขการรวมทีม:
  - สมาชิกในทีมต้องมาจากสถานศึกษาเดียวกัน
  - สมาชิกทุกคนต้องนำเสนอโครงการในหัวข้อเดียวกัน
  - ครูที่ปรึกษา 1 ท่าน สามารถกำกับดูแลทีมได้สูงสุดเพียง 1 ทีมเท่านั้น
- การส่งผลงาน: แต่ละทีมต้องจัดทำและนำเสนอโครงการในรูปแบบ Lean Canvas (ข้อสอบ อัดนัย)
- เกณฑ์การให้คะแนน: คณะกรรมการจะพิจารณาการประเมินจากเอกสาร Lean Canvas คิดเป็น สัดส่วน 30% ของคะแนนรวม

### เกณฑ์การคัดเลือกทีมเข้าร่วมกิจกรรม Regional Coding & AI Competition

การคัดเลือกทีมตัวแทนเพื่อเข้าร่วมกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ (ระยะเวลา 3 วัน 2 คืน) จะพิจารณา จากคะแนนรวมจากการทดสอบออนไลน์ โดยแบ่งสัดส่วนการประเมิน ดังนี้:

1. การทดสอบความรู้ผ่านระบบออนไลน์ (Online Platform Exam) | 70 คะแนน  
วัดผลความรู้ด้วยแบบทดสอบปรนัยรายบุคคล โดยนำคะแนนเฉลี่ยจากผู้เข้าร่วมที่เป็นนักเรียนจำนวน 3 คนต่อ ทีม มาคำนวณเป็นคะแนนในส่วนนี้
2. การนำเสนอแนวคิดนวัตกรรม (Idea Canvas) | 30 คะแนน  
เป็นการประเมินในรูปแบบอัดนัย โดยทีมผู้สมัครต้องนำเสนอแผนงานตามหัวข้อที่กำหนด ดังนี้:
  - การระบุปัญหาและกลุ่มเป้าหมาย (Problem & User) | 6 คะแนน
    - ระบุประเด็นปัญหาอย่างเป็นรูปธรรม มีข้อมูลหรือบริบทสนับสนุนที่ชัดเจน และกำหนด กลุ่มเป้าหมายที่สอดคล้องกับปัญหา
  - คุณค่าและการสร้างความแตกต่าง (Value Proposition) | 6 คะแนน

- นำเสนอคุณค่าของนวัตกรรมดิจิทัลที่จับต้องได้ มีดัชนีชี้วัดความสำเร็จที่ชัดเจน และมีความโดดเด่นแตกต่างจากสิ่งประดิษฐ์เดิมที่มีอยู่
- **ตรรกะการแก้ปัญหา (Solution Logic) | 6 คะแนน**
  - อธิบายกลไกการทำงานของนวัตกรรมอย่างเป็นระบบ ครบถ้วนตามกระบวนการเชิงตรรกะ (Input – Process – Output)
- **การใช้เทคโนโลยีและข้อมูล (Tech & Data) | 6 คะแนน**
  - เลือกใช้เทคโนโลยีได้อย่างเหมาะสม พร้อมระบุบทบาทของปัญญาประดิษฐ์ (AI) และกระบวนการจัดการข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ
- **ผลกระทบและความปลอดภัย (Impact & Safety) | 6 คะแนน**
  - วิเคราะห์ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม สังคม และธรรมาภิบาล (ESG) อย่างรอบด้าน พร้อมกำหนดมาตรการความปลอดภัยและจริยธรรมในการใช้งาน

### Coding & AI Preparation

เตรียมทักษะให้พร้อม ก่อนก้าวสู่เวทีแข่งขัน

- ระดับประถมศึกษา
  - CyberPi
  - Micro:bit
- ระดับมัธยมศึกษา และอาชีวศึกษา
  - AIoT
  - Edge AI
  - Robotics

พัฒนาบุคลากรดิจิทัล  
ให้กับประเทศไทย

< **15,000 คน** >

### Regional Coding & AI Competition

คัดเลือกทีมจาก 8 ภูมิภาคทั่วประเทศ

**8** ทีม  
ครั้น  
ทั่วประเทศ

3,200 คน  
(ครู 1 และ นักเรียน 3)

ประถมศึกษา 320 ทีม | มัธยมศึกษา 320 ทีม | อาชีวศึกษา 160 ทีม

ยกระดับทักษะดิจิทัล Coding และ AI  
ให้กับครูและนักเรียนทั่ว

< **3,200 คน** >

### Coding & AI Incubation

- Smart Industry**  
เพิ่มประสิทธิภาพและยกระดับกระบวนการผลิตด้วยเทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัล
- Green Innovation**  
ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และส่งเสริมการพัฒนาอย่างยั่งยืน
- Health & Well-Being**  
ยกระดับสุขภาพและคุณภาพชีวิตของประชาชนทุกคน
- Creative Economy**  
สร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสนับสนุนความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม

### Coding & AI Mentoring

## National Coding & AI Competition

รวมยอดทีม Coding & AI ชิงแชมป์ระดับประเทศ

**210 = 840**  
(ครู 1 และ นักเรียน 3) คน

ประถมศึกษา 70 ทีม | มัธยมศึกษา 70 ทีม | อาชีวศึกษา 70 ทีม